

SketchUp Pro

Base

Ce cours s'adresse à toute personne qui souhaite découvrir le programme Sketchup Pro, apprendre les concepts et fonctionnalités de base pour être capable de créer un modèle d'architecture simple.

Groupe-Cible : Architectes . Designer . Dessinateurs . Projeteurs . Responsable bureaux d'étude

Durée : 2 jours | (de 9h à 16h30)

Agenda : www.tase.lu/catalogue-formations

Programme :

Jour 1

CONFIGURATION DU MODÈLE

- Infos sur le modèle
- Création d'un modèle type

PARAMÉTRER SKETCHUP

- Préférences
- Sauvegarde et récupération

• OUTILS DE CAMÉRA, VISUALISATION 3D

- Pan, Zoom, Rotation, etc...
- Perspective, projection parallèle
- Positionner la caméra, pivoter, visiter...
- Les styles de faces

LES OUTILS PRINCIPAUX

- Sélectionner, colorier, créer, effacer

LES OUTILS DE DESSIN

- L'outil ligne et main levée
- Les formes géométriques
- Les arcs

LES OUTILS DE CONSTRUCTION

- Le mètre, le rapporteur, axes et cotations
- Les outils de création de texte

LES OUTILS D'ÉDITION

- Outil pousser/tirer, le déplacer

L'OUTIL PLAN DE SECTION ET GESTION DES COUPES

Jour 2

INFORMATION SUR LE MODÈLE

- Calcul longueurs, surfaces, volumes

GROUPES ET COMPOSANTS

- Créer, enregistrer, insérer et remplacer un composant

PRÉSENTATION DU MODÈLE

- Créer de nouvelles matières texturées
- Importer depuis Google Earth
- Les styles d'affichage

ORGANISEZ VOTRE MODÈLE 3D

- Les boîtes de dialogue 'structure', 'calques' et 'scènes'

EXEMPLE DE COMPOSANT DYNAMIQUE

- La géométrie dynamique d'une porte intérieure
- L'animation de la feuille de porte