

# SketchUp Pro

## Base

Ce cours s'adresse à toute personne qui souhaite découvrir le programme Sketchup Pro, apprendre les concepts et fonctionnalités de base pour être capable de créer un modèle d'architecture simple.

**Groupe-Cible :** Architectes . Designer . Dessinateurs . Projeteurs . Responsable bureaux d'étude

**Durée :** 2 jours | (de 9h à 16h30)

**Agenda :** [www.tase.lu/catalogue-formations](http://www.tase.lu/catalogue-formations)

### Programme :

Jour 1		Jour 2	
<b>CONFIGURATION DU MODÈLE</b>	<b>LES OUTILS D'ÉDITION</b>	<b>L'OUTIL PLAN DE SECTION ET GESTION DES COUPES</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Infos sur le modèle</li><li>Création d'un modèle type</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Outil pousser/tirer, le déplacer</li></ul>		
<b>PARAMÉTRER SKETCHUP</b>		<b>INFORMATION SUR LE MODÈLE</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Préférences</li><li>Sauvegarde et récupération</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Calcul longueurs, surfaces, volumes</li></ul>	
<b>OUTILS DE CAMÉRA, VISUALISATION 3D</b>		<b>GROUPES ET COMPOSANTS</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Pan, Zoom, Rotation, etc...</li><li>Perspective, projection parallèle</li><li>Positionner la caméra, pivoter, visiter...</li><li>Les styles de faces</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Créer, enregistrer, insérer et remplacer un composant</li></ul>	
<b>LES OUTILS PRINCIPAUX</b>		<b>PRÉSENTATION DU MODÈLE</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Sélectionner, colorier, créer, effacer</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Créer de nouvelles matières texturées</li><li>Importer depuis Google Earth</li><li>Les styles d'affichage</li></ul>	
<b>LES OUTILS DE DESSIN</b>		<b>ORGANISEZ VOTRE MODÈLE 3D</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>L'outil ligne et main levée</li><li>Les formes géométriques</li><li>Les arcs</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Les boîtes de dialogue 'structure', 'calques' et 'scènes'</li></ul>	
<b>LES OUTILS DE CONSTRUCTION</b>		<b>EXEMPLE DE COMPOSANT DYNAMIQUE</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Le mètre, le rapporteur, axes et cotations</li><li>Les outils de création de texte</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>La géométrie dynamique d'une porte intérieure</li><li>L'animation de la feuille de porte</li></ul>	