

Revit Architecture

Base

Ce cours s'adresse à toute personne qui souhaite apprendre les concepts et commandes de base d'Autodesk REVIT Architecture, à partir d'une esquisse de base jusqu'à l'élaboration d'un projet complet avec génération des différentes vues (plans, coupes, élévations...).

Groupe-Cible : Architectes | Designer | Dessinateurs | Projeteurs | Responsable bureaux d'étude

Durée : 5 jours | (de 9h à 16h30)

Agenda : www.tase.lu/catalogue-formations

Programme :

Jour 1

PRÉSENTATION DE REVIT

- L'interface utilisateur de Revit
- Qu'est-ce qu'un projet Revit ?
- Paramètres de base

LA CONCEPTION DE VOLUMES

- Placement de volumes existants
- La création de nouveaux volumes et volume de vide

LA CONCEPTION DE PROJET

- Les murs

Jour 2

LA CONCEPTION DE PROJET

- Murs (fonctions avancées et exercices)
- Poteaux
- Sols et planchers
- Toitures
- Portes et fenêtres
- Plafonds

Jour 3

LA CONCEPTION DE PROJET

- Escalier et garde-corps
- Murs rideaux

AIDE À LA CONCEPTION

- Les composants et les groupes
- Pièces et Surfaces

Jour 4

ANNOTATION ET DOCUMENTATION DE PROJET

- Cotes, textes et étiquettes
- Détails

VUES DE PROJET

- Vues en plan
- Vues d'élévation
- Vues en coupe
- Vues de détail
- Vues de dessin
- Vues 3D
- Vues de visites virtuelles

FEUILLES ET CARTOUCHE

- Feuilles
- Cartouches

INTRODUCTION SUR LES RENDUS

Jour 5

INTRODUCTION SURFACES TOPOGRAPHIQUES

- Différentes méthodes de création

FAMILLES REVIT

- Création de familles simples