

Civil 3D

Module Route

Objectifs :

Connaître l'interface du logiciel Civil3D et les éléments pour commencer un projet.
Connaître les éléments de topographie et savoir gérer les points.
Connaître les modèles numériques de terrain et savoir créer des projets linéaires.
Découvrir les voiries urbaines, les projets routiers, les plateformes et les bassins de retenue.
Savoir calculer des volumes.

Groupe-Cible : Ingénieurs | Dessinateurs | Projeteurs | Technicien bureaux d'étude

Agenda : www.tase.lu/catalogue-formations

Durée : 2 jours | (de 9h à 16h30)

Jour 1

CONCEPTION DE ROUTES LOCALES À L'AIDE DE LIGNES CARACTÉRISTIQUES

CONCEVOIR UN ITINÉRAIRE HORIZONTAL EN UTILISANT DES AXES ET DES AXES DÉCALÉS

- Introduction plus détaillée aux axes
- Outils de création/modification des axes
- Voies de sortie et élargissement des routes

CONCEVOIR UN ITINÉRAIRE HORIZONTAL À L'AIDE DE PROFILS DE CONCEPTION

- Introduction plus détaillée aux profils
- Outils de création/modification de profils

CONCEPTION D'UN PROFIL (TRANSVERSAL) TYPE

- Utilisation d'une section type transversale existant
- Conception d'un nouveau profil type
- Application de matériaux à différentes couches profil type conçue

Jour 2

CRÉATION D'UN ITINÉRAIRE ROUTIER EN 3D (PROJET 3D)

- Construction sur la base de profils type
- Connexion aux axes existants ou autres, profils en long
- Modèle de terrain basé sur le Projet 3D
- Visualiser un Projet 3D

PARAMÉTRAGE DU STYLE DU CODE SET

- Déterminer la représentation de la vue en plan, du modèle 3D et des profils en travers
- Dimensionnement pour profils en travers

INTERSECTIONS ET GIRATOIRES

- 2D et 3D

CALCUL DU VOLUME DE DIVERS MATÉRIAUX